**Bài tập 1: Quản lý Nhân Viên**

Tạo một chương trình quản lý nhân viên cho một công ty với các lớp sau:

Lớp Person có các thuộc tính: tên, tuổi, địa chỉ, phương thức displayInfo().

Lớp Employee kế thừa từ Person có thêm thuộc tính: mã nhân viên, chức vụ, lương, phương thức calculateSalary() tính lương dựa trên chức vụ.

Lớp Manager kế thừa từ Employee có thêm thuộc tính: số lượng nhân viên dưới quyền, phương thức calculateSalary() được override để tính lương cao hơn do chức vụ quản lý.

Yêu cầu:

Khởi tạo và quản lý danh sách nhân viên, bao gồm cả nhân viên thường và quản lý.

Viết các phương thức để tính lương của mỗi nhân viên và hiển thị thông tin chi tiết.

**Bài tập 2: Hệ Thống Thanh Toán**

Thiết kế một hệ thống thanh toán cho một cửa hàng bán lẻ với các lớp:

Lớp Product có thuộc tính: mã sản phẩm, tên sản phẩm, giá.

Lớp Electronic kế thừa từ Product có thêm thuộc tính: thời gian bảo hành.

Lớp Clothing kế thừa từ Product có thêm thuộc tính: kích cỡ, màu sắc.

Lớp ShoppingCart chứa một danh sách các sản phẩm.

Tạo phương thức trong ShoppingCart để tính tổng giá trị của giỏ hàng.

Yêu cầu:

Khởi tạo giỏ hàng với nhiều loại sản phẩm khác nhau.

Viết phương thức addProduct(), removeProduct() và checkout() để tính tổng tiền phải trả, bao gồm giảm giá 10% cho sản phẩm Electronic nếu thời gian bảo hành trên 1 năm.